

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Europeu
de Desenvolvimento Regional

Projeto nº: 45218

Designação do projeto: QUDO | PROJETOS DE I&D - PROJETOS INDIVIDUAIS

Apoio no âmbito do sistema de incentivos: SI I&DT Empresarial - Individuais

Objetivo principal: OT1 - Reforçar a investigação, o desenvolvimento tecnológico e a inovação

Região de intervenção: Centro

Entidade beneficiária: BLOCK BASTARDS, LDA

Data da aprovação: 2020-04-06

Data de início: 02-05-2019

Data de conclusão: 13-04-2022

Custo total elegível: 238.909,25 euros

Apoio financeiro da União Europeia: 153.008,19 euros

Apoio financeiro público nacional/regional: Não aplicável

Objetivos, atividades e resultados esperados/atingidos

O projeto QUDO teve como principal objetivo o desenvolvimento de uma plataforma endereçada a videojogos, baseada na tecnologia Blockchain. A adoção de arquiteturas emergentes, como Blockchains de 3ª geração, permitiu ao QUDO superar as restrições da aplicação do Blockchain ao desenvolvimento de videogames em termos de escalabilidade reduzida e custos associados às transações.

Os objetivos do projeto QUDO apresentaram-se como:

- Criação de mecanismos digitais e escaláveis que possibilitassem uma nova economia alternativa e de larga escala, que premiaria quem joga através de uma unidade digital (*crypto currency/token*) e possibilitaria o uso desse *token* para melhorar a experiência de jogo, de forma transversal;
- Desenvolvimento de mecanismos que permitissem trocar moeda entre os seus detentores, dentro e fora de jogos, tornando possível transações *in-game* e também não relacionadas com videojogos;
- Desenvolvimento de um videogame (denominado Blox) que serviria como estudo de caso demonstrável e promoveria a Blockchain, não apenas por adotar a tecnologia, mas também promovendo-a em seu próprio *gameplay*.